

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное  
учреждение  
«Детский сад № 139 «Чебурашка»



**«Космическое путешествие  
с Роботом-Вертуном»**



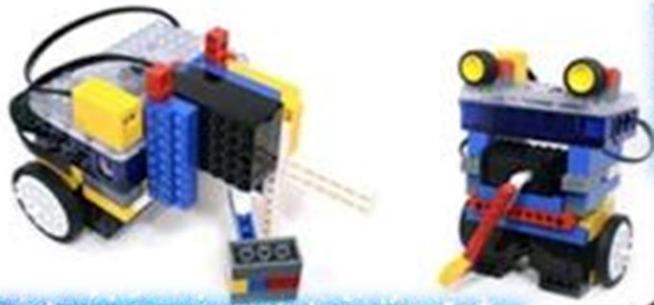


## **«LEGOLAND-ROBO»**

**— образовательная  
робототехника и  
программирование**

- ✓ Развитие поисковой деятельности, творчества, интеллектуальной инициативы;
- ✓ Развитие художественного вкуса: в подборе материала для конструкций; в поиске и создании оригинальных выразительных конструкций;
- ✓ Развитие способности к планированию деятельности, а также анализу выполненной работы;
- ✓ Стремление к самостоятельному творческому поиску;
- ✓ Формирование основ алгоритмического мышления.

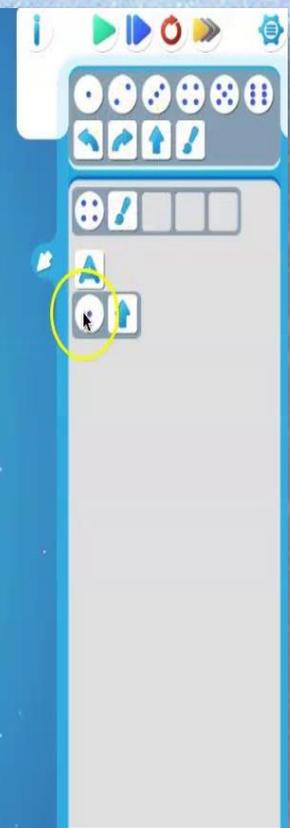
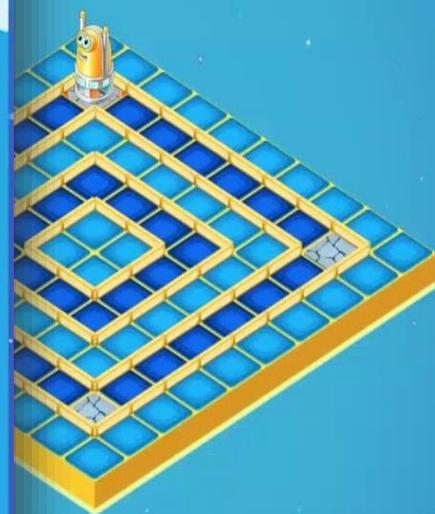
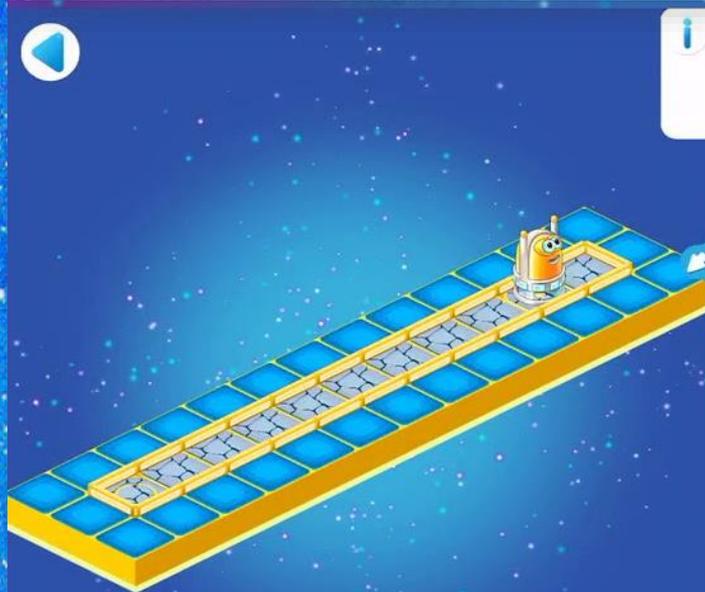
# Образовательный набор *ROBOROBO* *Robokids*



# ПиктоМир



*Система «ПиктоМир»*  
разработана по заказу  
Академии Наук в Научно-  
Исследовательском  
Институте Системных  
исследований РАН (НИИСИ  
РАН)





ПИКТОМИР

A control panel for a game or application. At the top, there are five icons: a left arrow, a right arrow, an up arrow, a paintbrush, and a sun. Below these is a red question mark icon. The main part of the panel is a 4x5 grid of icons. The first three rows contain various icons (paintbrush, up arrow, right arrow) in a repeating pattern. The bottom row consists of five empty white squares.



# «Космическое путешествие с Роботом-Вертуном»

(ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЧЕСКОГО МЫШЛЕНИЯ.  
ЗНАКОМСТВО С ПРОГРАММОЙ)



## **Программное содержание:**

составление программ с помощью карточек команд и в среде ПиктоМир 2.0.

## **Цель:**

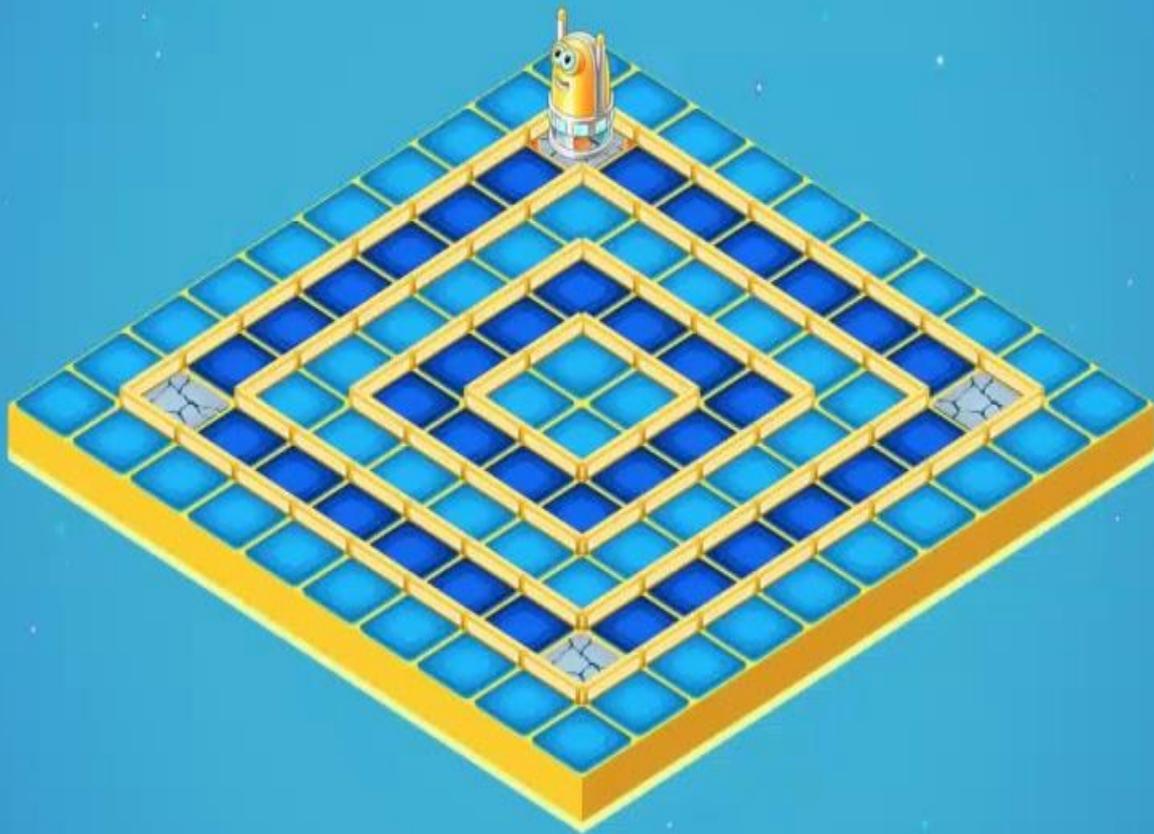
подводить к пониманию необходимости упорядочивания последовательности своих действий и формирование первичных знаний о программах.

## **Задачи:**

- способствовать ознакомлению детей с понятием программа.
- способствовать развитию алгоритмического мышления;
- воспитывать интерес к программированию;
- формировать навыки взаимодействия в коллективе сверстников, доброжелательное отношение друг к другу.







Control panel for a game or simulation, featuring various icons and buttons. The top row includes a play button, a stop button, a refresh button, a fast forward button, and a settings gear icon. Below this is a row of six circular icons containing different patterns of dots. The next row contains four directional arrow icons (left, right, up, down) and an exclamation mark icon. A second row features a circular icon with four dots, an exclamation mark icon, and three empty square slots. The bottom section contains a large blue 'A' icon, a circular icon with a mouse cursor, and a blue arrow icon. A yellow circle highlights the circular icon with the mouse cursor.

# Команды Робота-Вертуна

