

Администрация г. Улан-Удэ  
Комитет по Образованию  
Муниципальное дошкольное образовательное учреждение  
«Детский сад № 139»

---

План по самообразованию  
воспитателя старшей гр № 4 Тумайкиной М.Л.

**Тема: «Развитие навыков программирования и познавательного интереса у детей старшего дошкольного возраста посредством алгоритмики»**

**Цель:** Повышение своего профессионального уровня в вопросах применения алгоритмики в образовательном процессе. Создать условия для формирования у дошкольников алгоритмического мышления. Под способностью алгоритмически мыслить понимается умение решать задачи различного происхождения, требующие составления плана действий для достижения желаемого результата.

**Задачи:**

- повысить собственный уровень знаний путем изучения необходимой литературы, работы с банком педагогической информации в системе Интернет
- создать необходимую предметно-пространственную среду в группе
- разработать для педагогов и родителей рекомендации и консультации
- обобщить и распространить свой педагогический опыт.

Срок	Тема	Содержание	Практический выход
Сентябрь	Подбор и изучение литературы.	Изучение методической литературы по теме. Сбор информации в интернет источниках.	Сбор и приобретение методической литературы. Внести элементы алгоритмики в перспективный план кружка «РобоСтарт».
Октябрь	Программа «ПиктоМир».	Изучение учебной системы ПиктоМир.	Установить программу на компьютер. (В процессе работы на компьютерах дети составляют из пиктограмм простейшие программы управления виртуальным роботом, движения которого изображаются на экране

			компьютера.)
<b>Ноябрь</b>	"Формирование алгоритмических умений у детей дошкольного возраста".	Изучение материала по теме.	Презентация для педагогов. Размещение на своем сайте.
<b>Декабрь</b>	Подбор материала для родителей по теме «Алгоритмика».	Консультация «Алгоритмика в детском саду» «Каждый человек должен учиться программировать, потому что это учит нас думать».	Размещение информации в группе, на личном сайте.
<b>Январь</b>	Картотека игр по алгоритмике.	Подбор материала.	Создание картотеки игр по алгоритмике.
<b>Февраль</b>	Алгоритмика на примере робота Bee-Bot умная пчела.	Консультация для педагогов.	Размещение консультации и опыта работы на своем сайте.
<b>Март</b>	Игра «Робот и капитан».	Сделать для детей напольную игру по изучению алгоритмов движения.	Напольная игра.
<b>Апрель</b>	«ПиктоМир: дошкольное программирование, как форма продуктивной интеллектуальной деятельности».	Мастер – класс для педагогов.	Размещение на своем сайте.
<b>Май</b>	Представление опыта.	Создание презентации.	Презентация. Размещение на собственном сайте.